



Lavora con noi!

Iscriviti

Filosofia degli Eventi

Report

Calendario

Microsoft, Easydom e la domotica smart

15-12-2014



Grande la partecipazione per l'evento che si è tenuto lo scorso 18 novembre presso l'**Innovation Campus** in **Microsoft Italia**, a **Peschiera Borromeo (MI)**.

Organizzato da **Easydom** e rivolto a tutti i professionisti del settore elettrico e dell'impiantistica, ma anche a semplici curiosi e interessati al mondo dell'home automation, l'occasione è stata colta dal marchio **Easydom** – partner **Microsoft** per il mondo dell'automazione residenziale – per presentare in anteprima i nuovi prodotti **Easydom B.BWI**, i moduli Wireless che integrano la gamma di moduli **B.BUS**. Utili per chi vuole approcciarsi alla domotica ma ha già un sistema elettrico, tradizionale, e non è intenzionato a intervenire con opere murarie. Nel corso della giornata i moduli sono stati mostrati attraverso alcune dem e con delle piccole ricostruzioni di ambienti.



Sergio Tucci, Fondatore del progetto Easydom, ha poi introdotto il protocollo **Easydom B.bus** a bassa latenza e con velocità media di comunicazione superiore ai 9.6kbps.

Nel corso della giornata, anche Microsoft ha presentato l'ultima sua innovazione tecnologica per il controllo della casa: **Surface Pro 3**. Trattasi di un nuovo tablet attraverso cui comandare e gestire il sistema Easydom installato nella propria abitazione.

Infine, **Lorenzo Santagata**, Marketing & Sales Manager di Easydom, ha descritto progetti e eventi futuri come il **Campus Easydom**, pomeriggio di approfondimento tecnico e commerciale presso la sede di Mariano Comense (CO) a tutti i professionisti e ufficializzato la presenza di Easydom al prossimo **CES** di Las Vegas, dove verranno introdotte altre novità di prodotto.



BrightSign, tutto per il Digital Signage: ampia gamma di media player e avanzato software BrightAutor 3.8



BrightSign, affermato marchio nel settore Digital Signage, è noto per la gamma di media player allo stato solido atti a soddisfare le più svariate esigenze senza dover ricorrere al PC: dal looping di contenuti stand-alone, alla capacità networking e all'interattività.

[Continua »](#) | [English](#)

ADVERTISEMENT